

Beantwortung einer Anfrage nach § 4 der Geschäftsordnung öffentlicher Teil

Gremium	Datum
Digitalisierungsausschuss	04.10.2021

Gaming-Standort Köln AN/1625/2021

Anlässlich des Berichts im Köln-Magazin 2/2021 zum Gaming-Standort Köln bittet die SPD-Fraktion im Rat der Stadt Köln um Beantwortung verschiedener Fragen.

Vorbemerkung

Die Betreuung der Games-Branche erfolgte bis zur Gründung der KölnBusiness Wirtschaftsförderungs-GmbH 2019 bei der Stabsstelle Medien, die Beantwortung beruht auf der Zulieferung von KölnBusiness.

- Frage 1 Welche Aktivitäten der Dezernate und Unternehmen mit städtischer Beteiligung, z. B. KölnBusiness, wurden von 2018 bis heute unternommen, um den Gaming-Standort Köln zu fördern? (Bitte die Bereiche Serious Games, Gamification, eSport und Gaming-Wirtschaft gesondert darstellen.)
- Frage 2 Welche Kosten haben die in Frage eins abgefragten Aktivitäten verursacht?
- Frage 3 Konnten durch die Aktivitäten die projizierten Ziele erreicht werden?

Antwort der Verwaltung

Die Beantwortung der Fragen 1-3 ist in Anlage 1 zusammengefasst. Eine gesonderte Aufschlüsselung nach den Bereichen Serious Games, Gamification, eSport und Gaming-Wirtschaft ist bis auf den Bereich eSport nicht möglich, da alle anderen Unterstützungsangebote die Bereiche Serious Games, Gamification und Gaming-Wirtschaft gemeinsam umfassen.

- Frage 4 Für welche Fördermittel und Ausschreibungen, z. B. auf Landes- und Bundesebene, haben sich die Stadt und die Unternehmen mit städtischer Beteiligung seit 2018 mit welchem Ergebnis beworben?

Antwort der Verwaltung

Weder die Stabsstelle Medien und Internetwirtschaft noch die KölnBusiness Wirtschaftsförderungs-GmbH haben sich für den Bereich Games um Fördermittel oder Ausschreibungen, z. B. auf Landes- und Bundesebene beworben.

- Frage 5 Gibt es eine Bestandsaufnahme der bestehenden Strukturen des Gaming-Standorts Köln – insbesondere auch derjenigen des ehrenamtlichen oder gemeinnützigen Engagements?

Antwort der Verwaltung

Eine Bestandsaufnahme ist in Anlage 2 aufgelistet

gez. Greitemann

Anlagen:

Anlage1: Aktivitäten Gaming-Standort

Anlage 2: Bestandsaufnahme des Gaming-Standortes Köln.