

Anlage 1 Aktivitäten Gaming-Standort Köln				Stabsstelle Medien			
				III/2	KoelnBusiness	KoelnBusiness	KoelnBusiness
Maßnahme	Beschreibung	Sparte	Zielsetzung erreicht	2018	2019	2020	2021
Match me if you can	Kooperation mit Mediencluster NRW / Vernetzung Gamesunternehmen	games allg.	ja	2.380 €	1.190 €		
Cologne Game Haus	Aufbau eines Games Hub in Köln, Ansiedlung von Gamesunternehmen/ Durchführung von Veranstaltungen / Profilierung des Gamesstandortes Köln durch medienstarke Berichterstattung. Nach anfänglich durchschlagendem Erfolg wurde die Weiterentwicklung Corona bedingt jäh unterbrochen. Da die Immobilie der KM ohnehin nur für 3-5 Jahre zur Verfügung stand, wird an einem Aufbau eines neuen Standortes an anderer Stelle gearbeitet. Ergebnis noch offen.	games allg.	Ja, derzeit Neuausrichtung	200.000 €			
Flying Sheep/Aktual. engl. Gamesbroschüre	StandortBroschüre, Erstellung Übersicht der Gamesunternehmen mit Beschreibung	games allg.	ja	10.200 €			
Clash of Realities	Fachkonferenz der TH Köln/ Cologne Game Lab, Internationalisierung der Gamesbranche Köln	games allg.	ja	9.974 €	15.000 €	17.800 €	17.800
Deutscher Entwicklerpreis / Sonderpreis der Stadt Köln	Vernetzung der Gamesszene national, Stärkung des Gamesstandortes Köln, Sicherung von herausgehobener Berichterstattung über Köln	games allg.	ja	13.984 €	14.000 €	13.900 €	10.000
gamescom Congress	Sicherung des Verbleibs der gamescom in Köln	games allg.	ja	5.984 €	6.000 €	8.925 €	8.925
Gamescom Festival	Sicherung des Verbleibs der gamescom in Köln	games allg.	ja	140.000 €	170.000 €		
gamescom Decisions Leaders' Dinner	Vernetzung der Gamesszene international, Stärkung des Gamesstandortes Köln	games allg.	ja	4.787 €			
Eröffnung Cologne Games Incubator	Förderung von Ausgründungen Studierender des Cologne Game Lab	games allg.	ja	1.082 €			

Anlage 1 Aktivitäten Gaming-Standort Köln				Stabsstelle Medien			
				III/2	KoelnBusiness	KoelnBusiness	KoelnBusiness
Maßnahme	Beschreibung	Sparte	Zielsetzung erreicht	2018	2019	2020	2021
Unterstützung des Cologne Games Lab in Kooperation mit TH Köln	Förderung von Ausgründungen Studierender des Cologne Game Lab	games allg.	ja	11.132 €		28.000 €	28.000 €
Unterstützung des Cologne Games Lab in Kooperation mit Freunde des Cologne Game Lab e.V.	Förderung von Ausgründungen Studierender des Cologne Game Lab	games allg.	ja	7.600 €		7.600 €	7.600 €
Game Mixer	Kooperation mit der Stiftung Digitale Spielekultur/ Game - verVand der deutschen Spieleindustrie Vernetzung Gamesszene international	games allg.	ja	30.000 €			
Summer Cologne Coding School	Als etablierter Bildungsanbieter führt die Codingschule seit 2016 Weiterbildungen durch. Ziel ist es, Menschen für Technologien zu begeistern, und in diesem Fall Grundlagen des Programmierens von Comouterspielen zu vermitteln. 2 x jeweils eine Woche mit 15 Teilnehmer*innen, in Kooperation mit Cologne Game Haus	games allg.	ja		100.000 €		
Reisekostenübernahme für Student*innen des Cologne game lab zur Quo Vadis Berlin	Vernetzung Gamesentwickler*innen im Rahmen der Quo Vadis Berlin	games allg.	ja		3.195 €		
Indie Game Fest	Neu konzipiertes Veranstaltungsformat zur Vernetzung/ Unterstützung von Gamesentwicklern	games allg.	ja		2.600 €		
Gamestalente	Kooperation mit der Stiftung digitale Spielekultur / Game, Projekt zur Förderung von jungen Gamestalenten	games allg.	ja			11.600 €	
Esports Day	Neu konzipiertes Veranstaltungsformat, Fachveranstaltung zum Thema Esports	Esports	ja			10.000 €	10.000 €

Anlage 1 Aktivitäten Gaming-Standort Köln				Stabsstelle Medien			
Maßnahme	Beschreibung	Sparte	Zielsetzung erreicht	III/2	KoelnBusiness	KoelnBusiness	KoelnBusiness
				2018	2019	2020	2021
Esports Charity Cup	Veranstaltungsreihe in Kooperation mit dem 1. FC Köln zur Stärkung des Esports-Standortes Köln in Zeiten von Corona	Esports	ja			20.000 €	
devcom	Entwicklerkonferenz im Rahmen der Gamescom, Internationalisierung Gamesunternehmen	games allg.	ja			15.080 €	15.768 €
Gamescom Indie Village	Vernetzung Gamesunternehmen International	games allg.	ja				5.950 €
Scep	Globales Esport-Turnier und Panel, Beiteiligung an einem von der EU unterstützten Projekt zur Vernetzung europäischer Städte/ round Table	Esports / games allg.	ja			20.000 €	1.200 €
Indie Campus Cologne	Retention & Monetization Summit, Vernetzung Entwickler National	games allg.	ja				5.520 €
Accelerator Global Top Round	Vernetzung games-Unternehmen mit internationalem Accelerator	games allg.	ja				25.000 €